



Harmonogram zajęć z Gigantami Programowania gr. I

Tytuł projektu: „Nowoczesna akademia kompetencji TIK w Szkole Podstawowej w Lipcach Reymontowskich”

Zadanie nr 18 : Przygody z programowaniem - Minecraft

Imię i nazwisko osoby prowadzącej zajęcia: Martyna Lesiak

Dzień	Opis czynności wykonanych na rzecz lub w ramach projektu	Czas pracy	Liczba godzin dydaktycznych
04.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji Minecraft Education Edition + dodatku Make Code. Temat zajęć: Minecraft-park trampolin	15:00-16:30	2h
09.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji Minecraft Education Edition + dodatku Make Code. Temat zajęć: Minecraft-zombiastyczny nalot cz. 1	15:00-16:30	2h
16.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji Minecraft Education Edition + dodatku Make Code. Temat zajęć: Minecraft-zombiastyczny nalot cz. 2	15:00-16:30	2h
18.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji Minecraft Education Edition + dodatku Make Code. Temat zajęć: Minecraft-Igrzyska cz. 1	15:00-16:30	2h
23.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji Minecraft Education Edition + dodatku Make Code. Temat zajęć: Minecraft-Igrzyska cz. 2	15:00-16:30	2h
25.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji Minecraft Education Edition + dodatku Make Code. Temat zajęć: Minecraft – Świat Aquamana	15:00-16:30	2h
28.11.2022	Nauka programowania z wykorzystaniem aplikacji MCreator. Temat zajęć: MCreator-Miecz gigantów	15:00-16:30	2h
Łączna liczba godzin dydaktycznych:			14h